



SEMANA DE VELA DE ANGRA DOS REIS

7 a 11 de setembro de 2022

INSTRUÇÕES DE REGATA

[DP] significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto ou perdido de reparação por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)

[SP] significa que uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência, ou outra penalidade pode ser aplicada pela CP com audiência.

1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas "Regras" conforme definidas no Regulamento de Regatas a Vela da World Sailing 2021/2024 (RRV).
- 1.2 Para efeito de aplicação da RRV-47 fios de lã usados para "passar" balões, não são considerados lixo.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 O Quadro de Avisos Oficial será o grupo de WhatsApp, criado especialmente para o evento "QA SEMANA V ANGRA". Qualquer outro grupo que possa ou venha existir não são considerados oficiais.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser publicada até às 20:00hrs do dia anterior.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinais em terra serão substituídos pelo grupo WhatsApp "QA SEMANA V ANGRA".
- 4.2 Quando a bandeira Recon for mostrada em terra, "1 minuto" é substituído por "não menos que 60 minutos" na definição do sinal de **retardamento**.

5. PROGRAMA DE REGATAS

- 5.1 Programação:

Programação				
DIA	HORÁRIO	DESCRIÇÃO	Local	Convidados
Quarta 07/09	19:00 / 22:00	Abertura oficial da Semana de Vela de Angra dos Reis	Clube Coqueiro - Colégio Naval	Equipes de vela com convidados, organizadores, patrocinadores e autoridades
		Credenciamento e retirada do Kit velejador		Equipes de vela
		Jantar dos Comandantes	Clube Coqueiro - Colégio Naval	Comandantes das Equipes de vela com um convidado, organizadores, patrocinadores e autoridades
Quinta 08/09	08:00 / 10:00	Credenciamento e retirada do Kit velejador	Angra dos Reis Marina Clube	Equipes de vela
	12:00	Largada das regatas	Baía da Ilha Grande	Equipes de Vela
	18:00 - 21:00	Canoa de cerveja, DJ, Show de Rock e Blues	Angra dos Reis Marina Clube	Equipes de vela com convidados, organizadores, patrocinadores e autoridades
Sexta 09/09	12:00	Largada das regatas	Baía da Ilha Grande	Equipes de Vela
	18:00 - 21:00	Canoa de cerveja, DJ, Show de Rock e Blues	Angra dos Reis Marina Clube	Equipes de vela com convidados, organizadores, patrocinadores e autoridades
Sábado 10/09	09:00 / 10:00	Desfile dos veleiros	Baía em frente ao Colégio Naval	Público em geral
	12:00	Largada da regata em homenagem ao Colégio Naval	Baía da Ilha Grande	Equipes de Vela
	19:00 - 22:00	Canoa de cerveja, DJ, Show de Rock e Blues	Angra dos Reis Marina Clube	Equipes de vela com convidados, organizadores, patrocinadores e autoridades
Domingo 11/09	12:00	Largada das regatas	Baía da Ilha Grande	Equipes de Vela
	18:00	Premiação Regata Colégio Naval e Semana de Vela de Angra dos Reis Encerramento	Clube Coqueiro - Colégio Naval	Equipes de vela com convidados, organizadores, patrocinadores e autoridades

- 5.2 A Secretaria do evento será no Angra dos Reis Marina Clube a partir de terça dia 6/9 as 16 horas aonde será pesagem para ORC, retirada kits, pulseira e confirmação de inscrição.
- 5.3 Estão programadas até 7 (sete) regatas para as classes ORC e BRA-RGS (incluindo clássicos) e 5 (cinco) regatas para a classe Bico de Proa.
- 5.4 O Início das regatas está previsto para as 12:00hrs todos os dias.
- 5.5 No último dia do evento (11/09), nenhuma sinalização de partida será feita após as 14:30h

6. BANDEIRAS DE CLASSE

- 6.1 As bandeiras de classe serão conforme abaixo:

Classe	Bandeira
ORC	GI - AMARELA
BRA-RGS e CLASSICOS	G4 – VERDE
BICO DE PROA	G3 - PINK

7. ÁREA DE REGATAS

7.1. As regatas serão disputadas na Baía de Ilha Grande.

8. PERCURSOS:

- 8.1. O Anexo-1 descreve os percursos que poderão ser utilizados. Quando forem diagramas, estes indicarão a ordem em que as marcas deverão ser contornadas e o lado pelo qual deverão ser deixadas.
- 8.2. Até o sinal de atenção, a CR mostrará em um quadro na embarcação de sinalização, o número do percurso a ser utilizado.

9. MARCAS

- 9.1. Marcas de Largada e Chegada serão boias infláveis triangulares de cor laranja.
- 9.2. As marcas de percurso, quando não forem pontos fixos (ilhas, lajes, boias de sinalização, etc.) conforme descritos no anexo-1, serão boias infláveis de cor amarela.
- 9.3. Marcas de alteração de percurso serão boias infláveis triangulares de cor laranja.

10. ÁREAS QUE SÃO OBSTRUÇÃO

- 10.1. Observar as áreas determinadas nas cartas náuticas da região e avisos aos navegantes.

11. PARTIDA

- 11.1. A CR informará no quadro da embarcação de sinalização a ordem de partida de cada classe.
- 11.2. Para alertar os barcos que uma regata, ou sequência de regatas irá começar em breve, a bandeira laranja será exibida 5 minutos antes do sinal de atenção.
- 11.3. A linha de partida será entre o lado do percurso do mastro expondo bandeira laranja na embarcação de sinalização na extremidade de boreste e a marca de partida na outra extremidade.
- 11.4. [DP] Classes que não estejam partindo devem deixar livre a área de partida durante o procedimento de partida das outras classes.
- 11.5. Um barco que não partir após passados: 15 minutos nas Regatas de Percurso, ou 4 minutos nas regatas do tipo barla/sota, do seu tiro de partida, será considerado DNS sem audiência, isso altera RRV A4 e A5.
- 11.6. [NP] A CR **poderá** informar, via rádio-VHF, os barcos escapados após a partida.

12. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 12.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá posicionar uma marca de alteração (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Quando a marca de alteração for novamente alterada, a nova marca poderá ser uma marca original.

13. CHEGADA

- 13.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira Azul na embarcação da CR em uma extremidade e a marca de chegada na outra.

14. SISTEMA DE PENALIDADES

- 14.1. RRV 44.1 é alterada de forma que a penalidade de 2 voltas é substituída por penalidade de 1 volta.

15. TEMPO LIMITE

- 15.1. Barcos que não cheguem dentro dos limites de tempo abaixo, serão considerados DNF, isto altera RRV 35, A4 e A5:

Classe	Limite de Tempo	
	Barla/Sotas	Demais Regatas (segundos)
ORC	2 horas para o primeiro barco de cada classe + 50 minutos para os demais	$GPH * 2,2 * \text{Distancia em mn}$
BRA-RGS		$1440 * \text{Tamanho da regata(mn)}$
BICO DE PROA		$1440 * \text{Tamanho da regata*mn}$

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 16.1. Formulários para protestos estão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser entregues lá dentro do prazo limite.
- 16.2. O prazo limite será de 60 minutos após a chegada do último colocado da classe na última regata do dia, ou a CR sinalizar que não haverá mais regata naquele dia, o que ocorrer mais tarde.
- 16.3. Avisos de protestos serão publicados em até 20 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas.
- 16.4. No último dia de regatas um pedido de reparação, baseado em uma decisão da CP, decerá ser entregues até 20 minutos após a decisão. Isto altera RRV 62.2

17. PONTUAÇÃO

- 17.1. Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 17.2. Quando 4 (quatro) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 17.3. Uma regata é requerida para validar o evento.

18. TEMPO CORRIGIDO

- 18.1. Na Classe BRA-RGS, a correção será com base no TMFAA.
- 18.2. Para Classe ORC as regatas de percurso serão calculadas usando *PCS-All Purpose* e as regatas Barla/Sota serão calculadas usando *PCS-Constructed Course*
- 18.3. Não haverá tempo corrigido para a classe Bico de Proa.

19. INSPEÇÃO E VERIFICAÇÃO DE MATERIAL

- 19.1. Os barcos, seu equipamento e seus tripulantes poderão ser inspecionados a qualquer momento. A pesagem de tripulantes para a Classe ORC deverá ser feita antes da primeira regata que o barco irá participar
- 19.2. Um medidor poderá entrar a bordo logo após uma regata para inspeção.

20. RESTRIÇÃO DE RETIRADA DA ÁGUA

- 20.1. [SP] Os barcos não poderão ser retirados da água sem prévia autorização da CR, entre o tiro de atenção da 1ª regata e o término da última regata do evento.

21. COMUNICAÇÃO

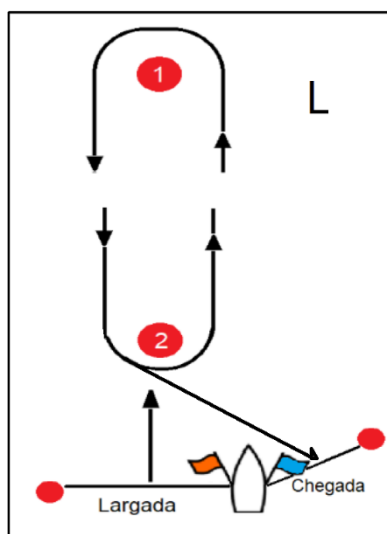
- 21.1. [DP] Exceto quando em emergência, um barco em regata não deverá fazer nem receber nenhuma transmissão de voz ou dados, não disponível aos demais competidores.
- 21.2. [DP][NP] Todo barco deverá informar à CR se estiver se retirando da regata.
- 21.3. [DP][NP] Nas regatas de percurso os barcos deverão informar à CR quando estiverem a 2 milhas da Linha de chegada.
- 21.4. A CR estará no canal 74 VHF.

22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

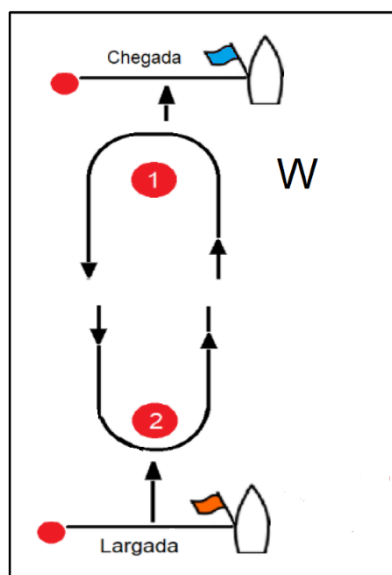
Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO-1 PERCURSOS

PERCURSO-1



SINAL	PERCURSO
L2	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada
L3	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada
MARCAS	
As marcas 1 e 2 deverão ser deixadas por Bombordo	



SINAL	PERCURSO
W2	Largada – 1 – 2 – Chegada
W3	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada
W4	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada
MARCAS	
As marcas 1 e 2 deverão ser deixadas por Bombordo	

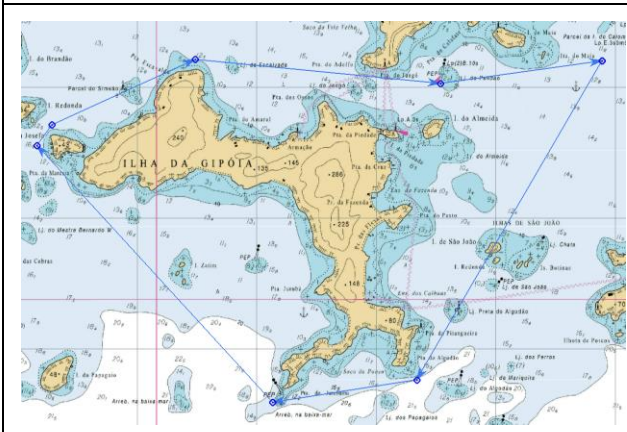
PERCURSO – 1 (Aproximadamente 15,5 mn)



Partida: Proximidades do Parcel da Ilha do calombo entre CR e Boia Inflável laranja.

- Laje do Coronel por BE
- Ilha de Búzios por BE
- Ilha da Gipóia por BE

Chegada? No Mesmo local da Partida entre CR e Boia Inflável laranja.

PERCURSO – 2 (Aproximadamente 11,2 mn)

Partida: Proximidades do Parcel da Ilha do calombo entre CR e Boia Inflável laranja.

- Ilha da Gipóia por BE

Chegada? No Mesmo local da Partida entre CR e Boia Inflável laranja.

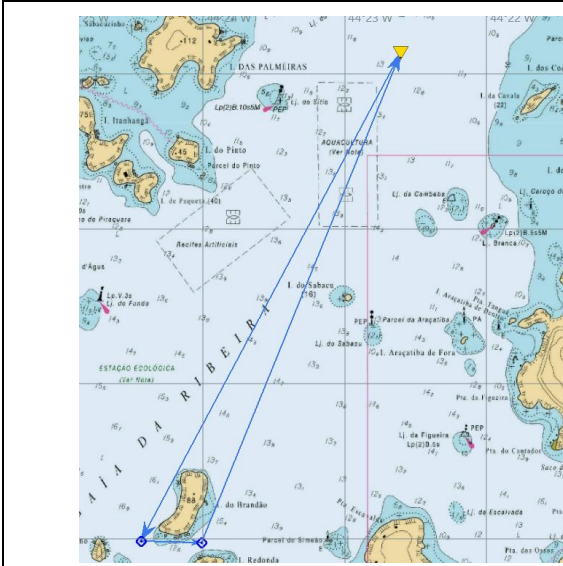
PERCURSO – 3 (Aproximadamente 9 mn)

Partida: Proximidades do Parcel do aleijado entre CR e Boia Inflável laranja.

- Ilha do Pau a Pino por BB

- Laje da Figueira por BB

Chegada? No Mesmo local da Partida entre CR e Boia Inflável laranja.

PERCURSO – 4 (Aproximadamente 7,4 mn)

Partida: Proximidades do Parcel do aleijado entre CR e Boia Inflável laranja.

- Ilha do Brandão por BB

Chegada? No Mesmo local da Partida entre CR e Boia Inflável laranja.

